

Pokud je hráč zasažen, musí na místě setrvat 120 vteřin

- Hráč po uplynutí 2 minut odchází do zázemí a ohlásí se organizátorovi bez prodlení
- Hráč nesmí během čekání na smrt nikam odcházet
- Hráč musí ohlásit svou smrt hlasitým zvoláním ZÁSAH
- Hráč může během 2 minut použít lékárnu
- Pokud bude po použití lékárny opět zasažen, začíná znovu odpočítávat
- Hráč se může ošetřit kdykoliv během 2 minut (i před koncem)
- Hráč je povinen odevzdat svou pásku a být nápomocen při jejím získání protihráčem
- Hráč je povinen odevzdat svou výstroj a výzbroj a být nápomocen při jejím získání protihráčem

Použití lékárny

- Hráč je po zásahu povinen ohlásit ZÁSAH
- Hráč si musí nasadit pásku na jakoukoliv ruku zapnout jí a zajistit proti ztrátě
- Pokud hráč po nasazení pásky pásku ztratí, bude ze hry vyloučen a bude mu přiřazena poslední pozice
- Je zakázáno při odčítávání čekat, než se nepřítel přiblíží nasadit pásku a nepřítele zastřelit.

Pokud najdete v bednách jakoukoliv výstroj nebo výzbroj, máte jen dvě možnosti

- Vzít si co uznáte za vhodné
- Co nepotřebujete nechat na místě
- Vše, co najdete, musíte dát do batohu či si věc vzít na sebe
- Pokud věc nechcete, můžete jí dát do jakékoliv krabice
- Je přísně zakázáno cokoli odkládat jinam než do krabic

Cestou k organizátorům musíte mít na sobě reflexní červenou vestu a nemluvit či se jinak zapojovat do hry

- Cestou k organizátorům nesmíte nikomu cokoli dávat, už nejste ve hře